

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN PENJUALAN HARIAN BERBASIS *WEB* PADA RESTORAN JATINANGOR *HOUSE*

Fitri Amaliah Dewi

Stmik Amik Bandung
Fitriiad@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi laporan penjualan harian memiliki pengaruh besar untuk sebuah restoran yang setiap harinya melakukan kegiatan jual beli. Oleh karena itu dibuat sistem informasi laporan penjualan harian berbasis *web* di Restoran *Jatinangor House* untuk mempermudah dalam melakukan pengambilan keputusan. Karena laporan transaksi harian bisa memberikan gambaran yang jelas mengenai aktivitas penjualan yang telah diselesaikan. *Website* ini dibuat sebagai solusi dari berbagai permasalahan yang muncul didalam kegiatan penjualan di Restoran *Jatinangor House*. *Website* dibuat menggunakan *Framework PHP Laravel* dan basis data menggunakan *Mysql*. Metode penelitian yang digunakan metode *waterfall*. Metode ini dilakukan dengan pendekatan yang sistematis. Mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Dengan implementasi membuat laporan penjualan harian berbasis *website* ini diharapkan dapat membantu karyawan mengelola data transaksi dan diharapkan dapat dimanfaatkan sebaik mungkin oleh Restoran *Jatinangor House* dalam laporan transaksi harian setiap outlet karena dapat memanfaatkan teknologi agar efisien dan efektif terhadap waktu.

Kata kunci : *Sistem informasi, Laporan penjualan, Jatinangor House.*

Abstract

The daily sales report information system has a big influence on a restaurant that carries out buying and selling activities every day. Therefore, a web-based daily sales report information system was created at the Jatinangor House Restaurant to make decision making easier. Because daily transaction reports can provide a clear picture of sales activities that have been completed. This website was created as a solution to various problems that arise in sales activities at the Jatinangor House Restaurant. The website was created using the PHP Laravel Framework and the database used MySQL. The research method used is the waterfall method. This method is carried out with a systematic approach. Starting from the system requirements stage then moving on to the analysis, design, coding, testing/verification and maintenance stages. With the implementation of making daily website-based sales reports, it is hoped that it can help employees manage transaction data and it is hoped that Jatinangor House Restaurant can make the best possible use of it in daily transaction reports for each outlet because it can utilize technology to be efficient and effective over time.

Keywords: *Information systems, Sales reports, Jatinangor House.*

PENDAHULUAN

Jatinangor House merupakan sebuah restoran yang tergolong kedalam usaha rintisan, dalam pengelolaan datanya masih dicatat secara manual, hal tersebut menjadi sebuah permasalahan manajerial karena perlu memakan waktu banyak untuk mengurus banyak *outlet* dengan kondisi pencatatannya manual. Salah satu permasalahannya yaitu dalam pencatatan laporan penjualan yang masih menggunakan kertas dan perlu diberikan ke kantor pusat, hal tersebut menjadi sebuah masalah serius dalam kesehariannya karena kantor pusat yang berada di daerah Bandung Timur tergolong jauh jika dibandingkan dengan gerai Jatinangor *House* yang berlokasi di berbagai daerah lainnya.

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan ini, Restoran Jatinangor *House* membutuhkan Sistem Informasi untuk pengolahan data penjualan. Terdapat beberapa fitur meliputi *Login & Logout*, Tambah data, Edit data, Hapus data, *Export* Laporan. sehingga menghasilkan informasi seperti total goreng ayam, rekap setoran, dan rincian pengeluaran. Meskipun dalam kegiatan transaksi sudah memakai sistem *Point of Sale Moka Pos* namun pemilik usaha tersebut memerlukan data hitungan ayam yang terjual dan ter Goreng yang sudah disesuaikan secara *balance* oleh *crew outlet* Jatinangor *House*. Maka akan dibangun sistem informasi berbasis *website* dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN PENJUALAN HARIAN BERBASIS WEB PADA RESTORAN JATINANGOR HOUSE”**.

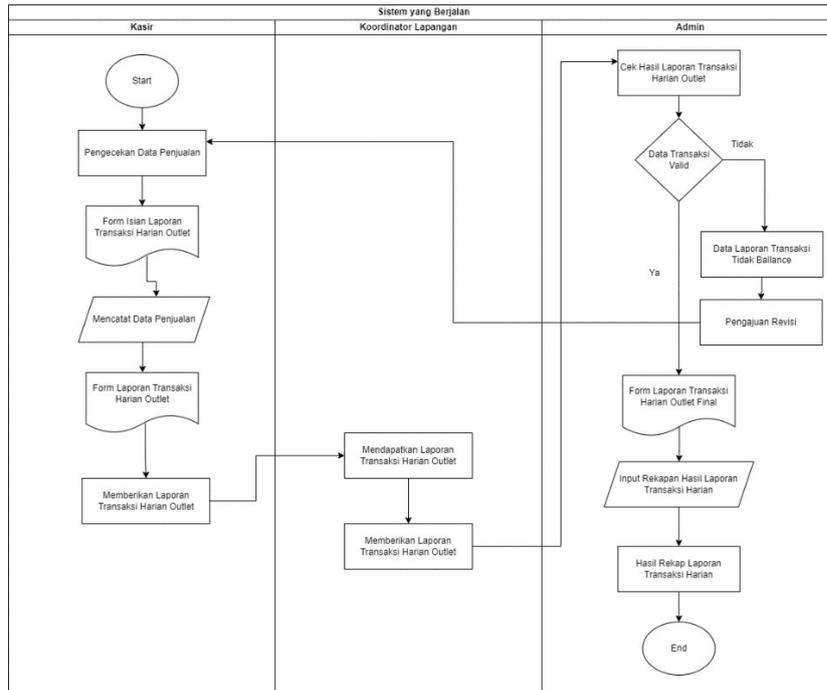
METODE

Metode rancang bangun system laporan transaksi penjualan di Jatinangor *House*, menggunakan pendekatan orientasi objek dan metode *Waterfall*. Metode ini menggunakan beberapa fase yang dimulai dari fase perencanaan, analisis, perancangan, implementasi hingga pemeliharaan system dengan menggunakan pendekatan sistematis dan berurutan. Tahapan model *waterfall* antara lain *requirement, design, implementation, verification, dan maintenance*. Kelebihan menggunakan metode *waterfall* dalam pengembangan sistem informasi adalah kualitas dari sistem yang dihasilkan akan baik karena pelaksanaannya dilakukan secara bertahap, Metode *waterfall* cocok digunakan untuk proyek pembuatan sistem baru seperti sistem laporan penjualan harian yang belum ada pada Restoran Jatinangor *House*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Analisis Sistem dilakukan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponen pembentuknya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi bagaimana permasalahan yang ada, sehingga diharapkan dapat diusulkan perbaikan untuk mencapai tujuan sistem yang dibutuhkan.

Dibawah ini merupakan sistem yang sedang berjalan di Jatinangor *House* yaitu *crew outlet* tepatnya seorang kasir dalam pembuatan laporan hanya ditulis di kertas laporan dan menuliskan salinannya pada grup *whatsapp* yang mana terdiri dari seluruh *crew* pada masing-masing cabang, *leader outlet*, dan koordinator lapangan.

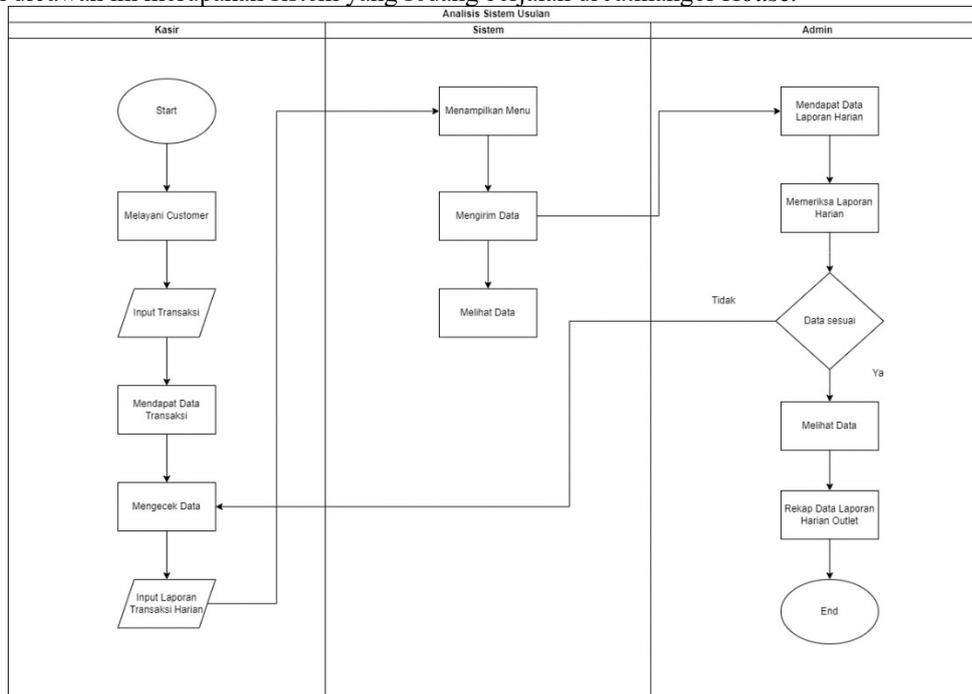


Gambar 1 Sistem Berjalan

Berdasarkan gambar Sistem Laporan Penjualan yang berjalan terdapat :

1. Kasir mengecek data penjualan harian
2. Kemudian dicatat
3. Koordinator lapangan mengambil pada *Outlet* dengan cara berkunjung untuk setiap minggunya
4. Laporan harian yang telah diambil di *Outlet* diberikan kepada admin untuk dicek

Sedangkan dibawah ini merupakan sistem yang sedang berjalan di *Jatinangor House*.



Gambar 2 Sistem Usulan

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berisi mengenai proses yang akan dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional pada sistem ini dijelaskan pada tabel dibawah dimana terdapat kebutuhan fungsional *Crew*, *Admin* dan *Finance*.

NO-KF	Deskripsi
Crew	
KF-01	<i>Login</i>
KF-02	<i>Logout</i>
KF-03	Lihat <i>Finance</i>
KF-04	Tambah Data <i>Finance</i>
KF-05	Edit Data <i>Finance</i>
KF-06	Hapus Data <i>Finance</i>
KF-07	Detail Data <i>Finance</i>
KF-08	Lihat <i>Leader</i>
KF-09	Tambah Data <i>Leader</i>
KF-10	Edit Data <i>Leader</i>
KF-11	Hapus Data <i>Leader</i>
KF-12	Detail Data <i>Leader</i>
KF-13	Lihat <i>Outlet</i>
KF-14	Tambah Data <i>Outlet</i>
KF-15	Edit Data <i>Outlet</i>
KF-16	Hapus Data <i>Outlet</i>
KF-17	Lihat <i>Report Harian</i>
KF-18	Tambah Data <i>Report Harian</i>
KF-19	Search Data <i>Report Harian</i>
KF-20	Lihat <i>MyProfile</i>
KF-21	Perbaharui Data
KF-22	Tombol Kembali
Admin	
KF-23	<i>Login</i>
KF-24	<i>Logout</i>
KF-25	Lihat <i>Report Harian</i>
KF-26	Tambah Data <i>Report</i>
KF-27	<i>Search Data Report</i>
KF-28	Lihat <i>MyProfile</i>
KF-29	Perbaharui Data
KF-30	Tombol Kembali
Finance	
KF-31	<i>Login</i>
KF-32	<i>Logout</i>
KF-33	Lihat <i>MyProfile</i>
KF-34	Mengubah Data
KF-35	Tombol Kembali
KF-36	Lihat <i>Report Harian</i>
KF-37	<i>Search Data Report</i>

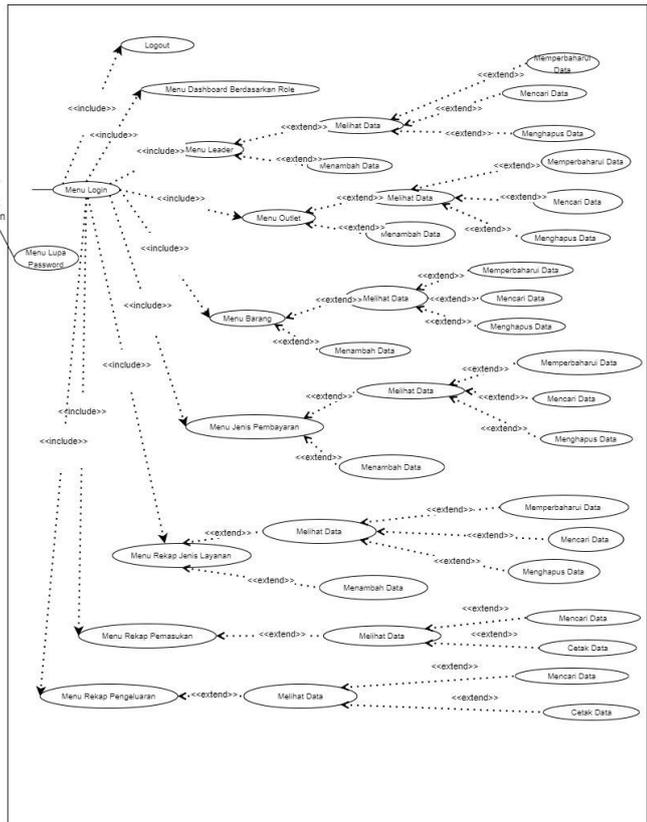
Tabel 1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan non fungsional merupakan kebutuhan tambahan yang dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Kebutuhan non fungsional akan dijelaskan pada tabel dibawah ini.

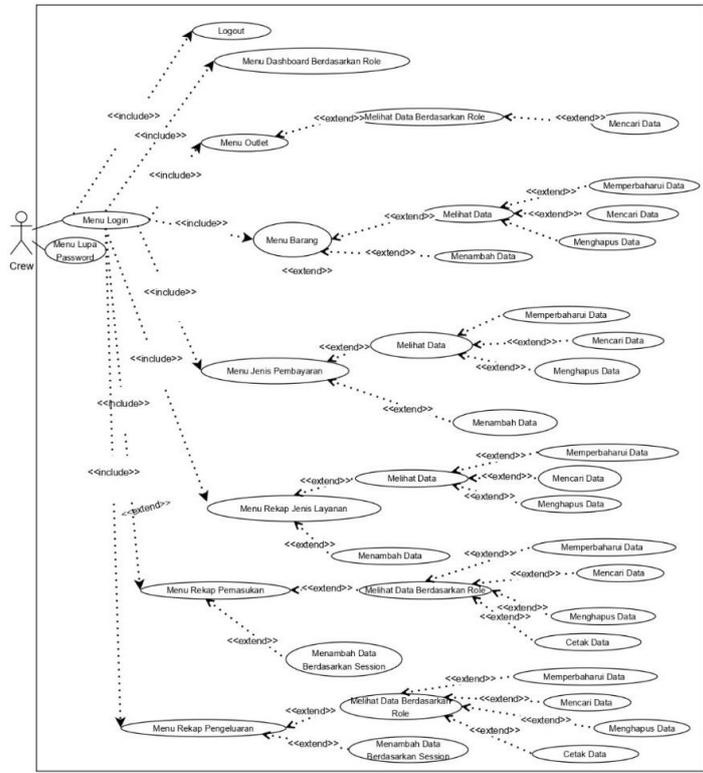
No-KNF	Deskripsi
KNF-01	Sistem ini berbasis Web
KNF-02	Sistem harus bisa melalui web browser Google Chrome dan Firefox
KNF-03	Sistem ini terhubung ke internet dan terintegrasi dengan sistem database

Tabel 2 Kebutuhan Non Fungsional

Use case diagram memberikan gambaran umum tentang bagaimana sebuah sistem beroperasi dalam penelitian ini, sehingga pengguna dapat memahami sistem yang akan dibangun. Berikut merupakan use case diagram pada penelitian ini yang terdiri dari dua aktor yaitu admin dan crew.



Gambar 3 Usecase Admin



Gambar 4 Usecase Crew

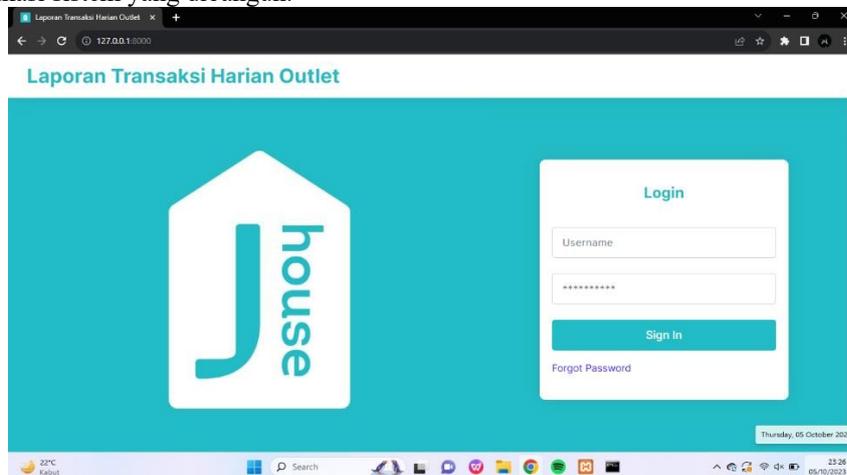
Spesifikasi perangkat keras (hardware) yang mendukung terhadap jalannya program sistem ini yaitu sebagai berikut :

- 1) Processor AMD E1 atau lebih tinggi.
- 2) Monitor LCD 14".
- 3) RAM 2 GB atau lebih tinggi.
- 4) Harddisk 80 GB atau lebih tinggi.
- 5) Mouse dan Keyboard

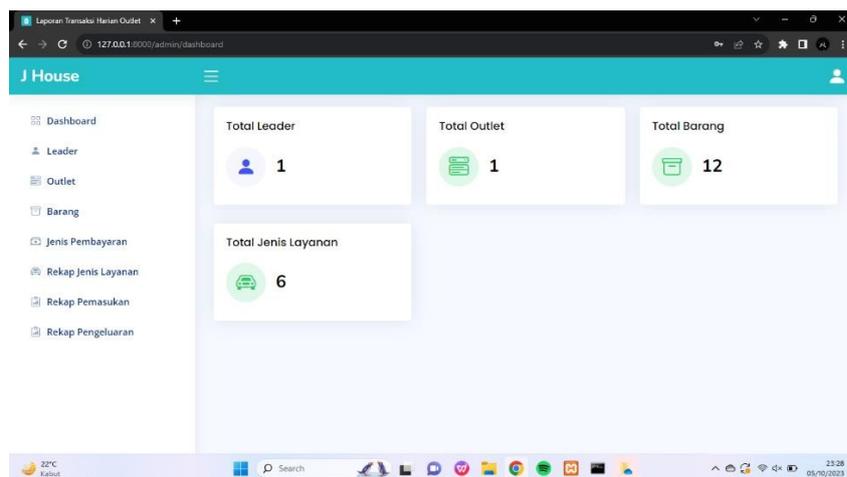
Adapun spesifikasi perangkat lunak (software) yang mendukung terhadap jalannya program sistem ini yaitu sebagai berikut :

- 1) Windows 10 Pro 64 Bit
- 2) Web Server Apache 2.4 / XAMPP 5.6
- 3) MySQL 5.6 / XAMPP 5.6
- 4) Web Browser Google Chrome

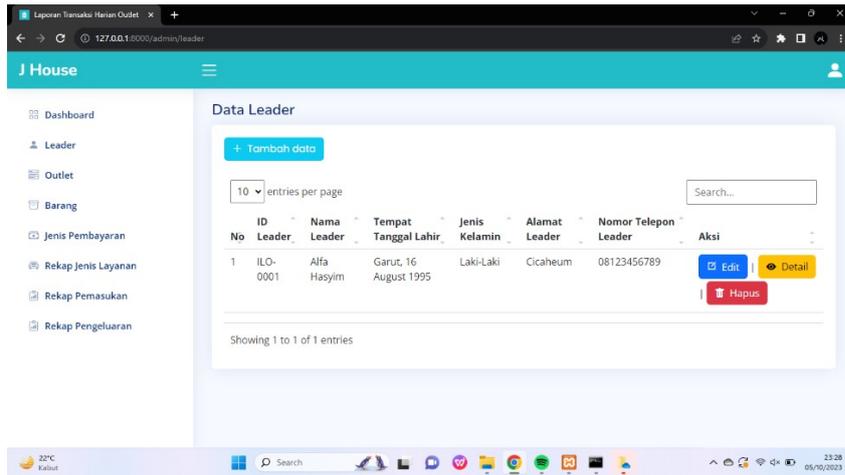
Selanjutnya Peneliti melakukan tahap implementasi pada sistem yang telah dirancang berikut hasil implementasi admin pada aplikasi sistem yang dibangun.



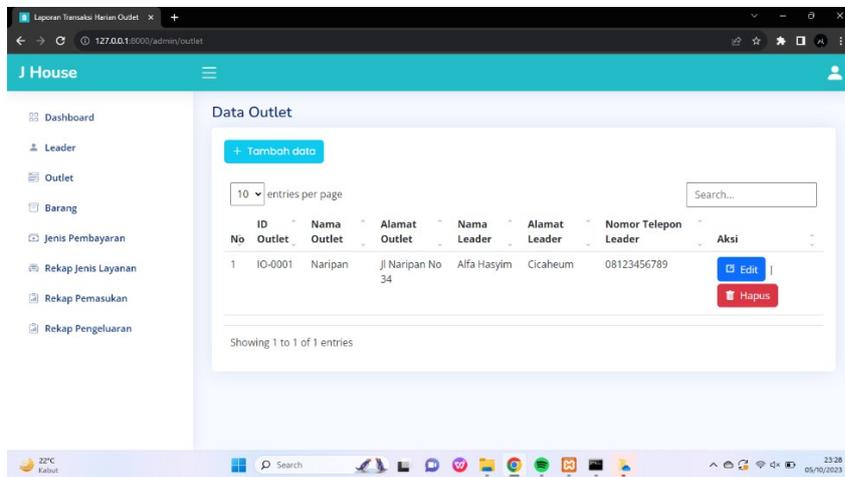
Gambar 5 Halaman Login Admin



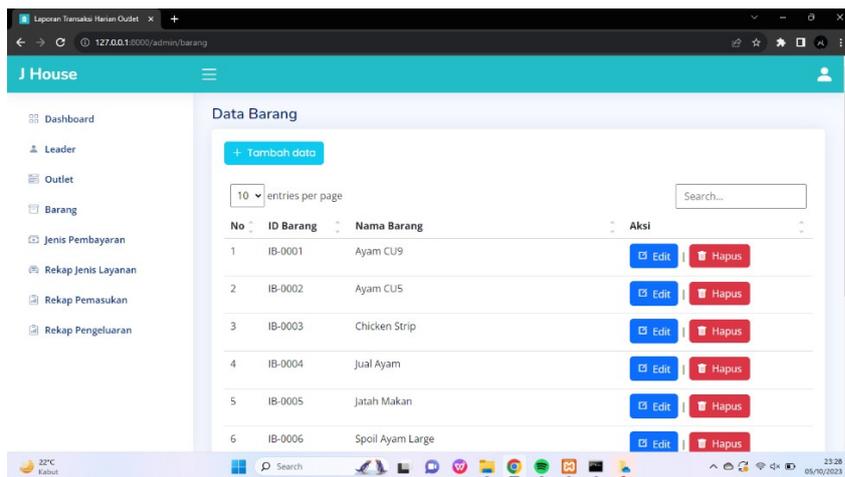
Gambar 6 Halaman Dashboard Admin



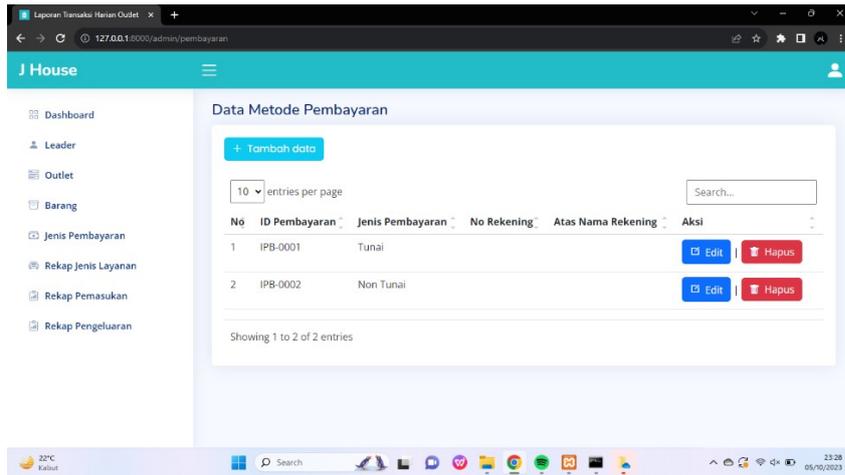
Gambar 7 Halaman Leader Admin



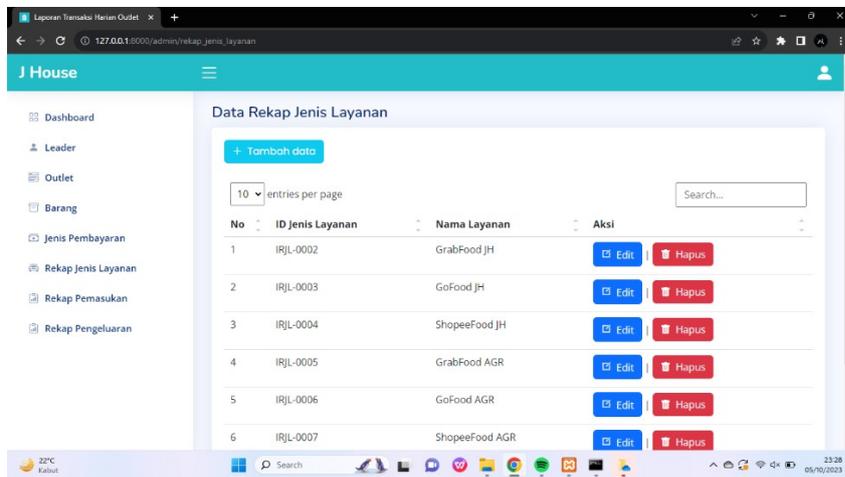
Gambar 8 Halaman Outlet Admin



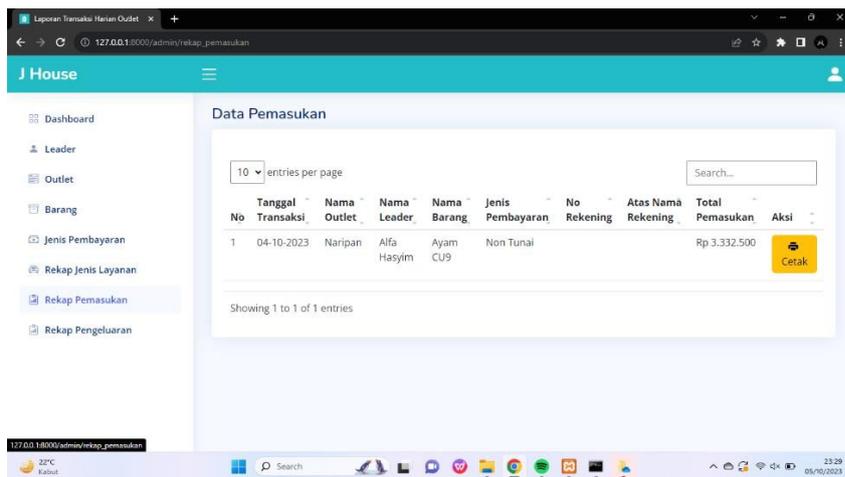
Gambar 9 Halaman Barang Admin



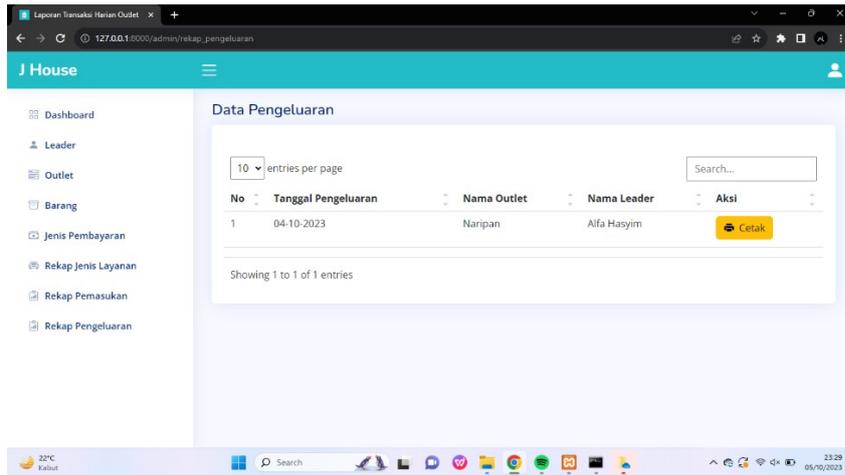
Gambar 10 Halaman Jenis Pembayaran Admin



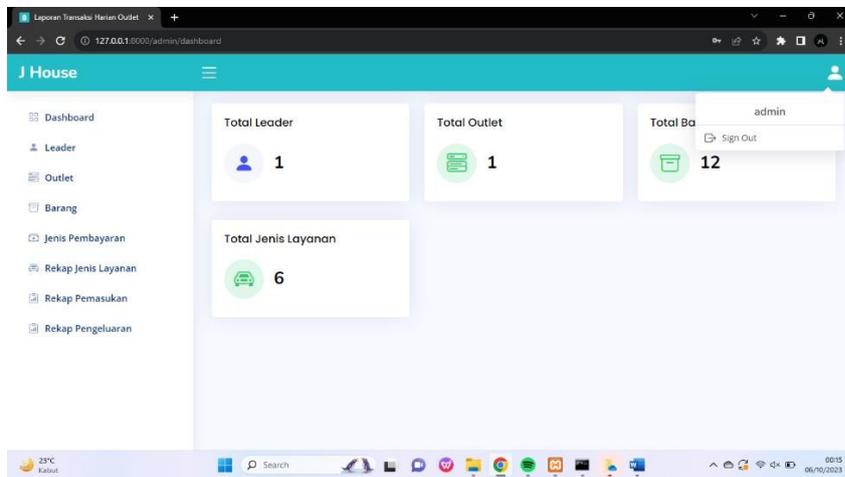
Gambar 11 Halaman Rekap Jenis Layanan Admin



Gambar 12 Halaman Data Pemasukan Admin

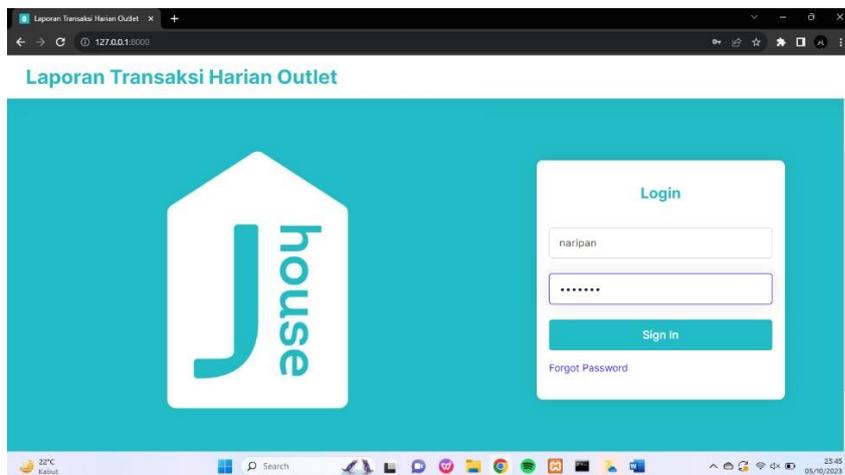


Gambar 13 Halaman Data Pengeluaran Admin

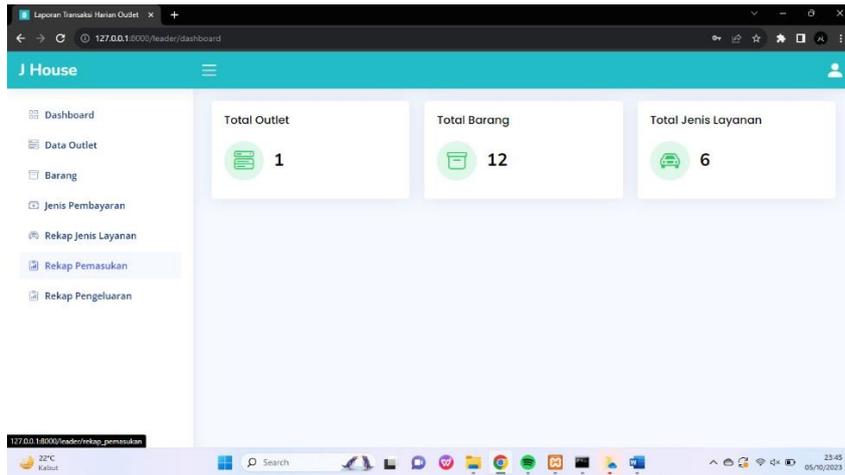


Gambar 14 Halaman Logout Admin

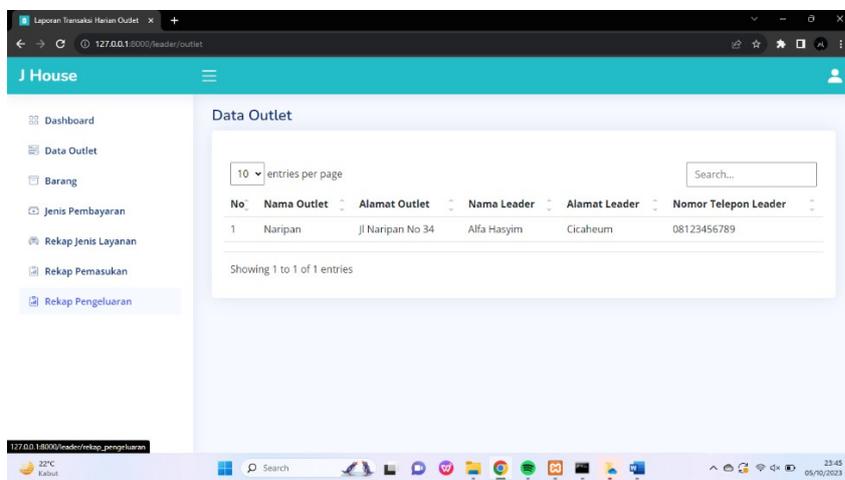
Selain implementasi user, Peneliti juga melakukan implementasi untuk admin, berikut merupakan implementasi untuk admin yang telah dibuat.



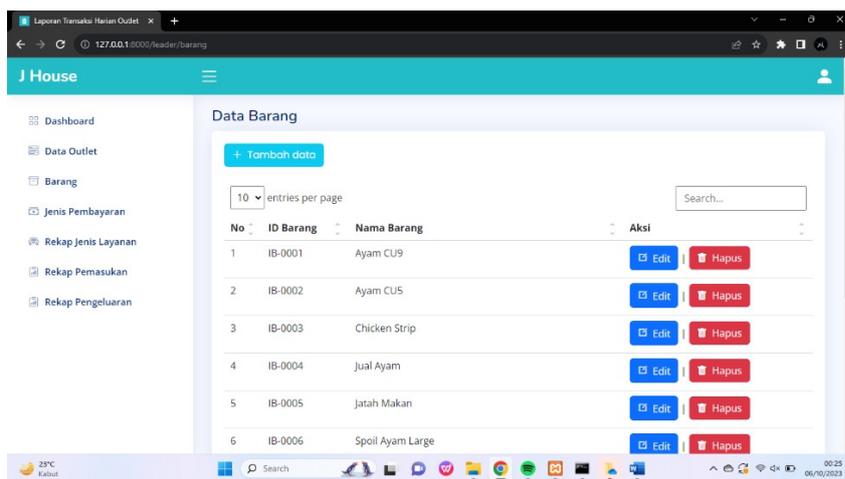
Gambar 15 Halaman Login Crew



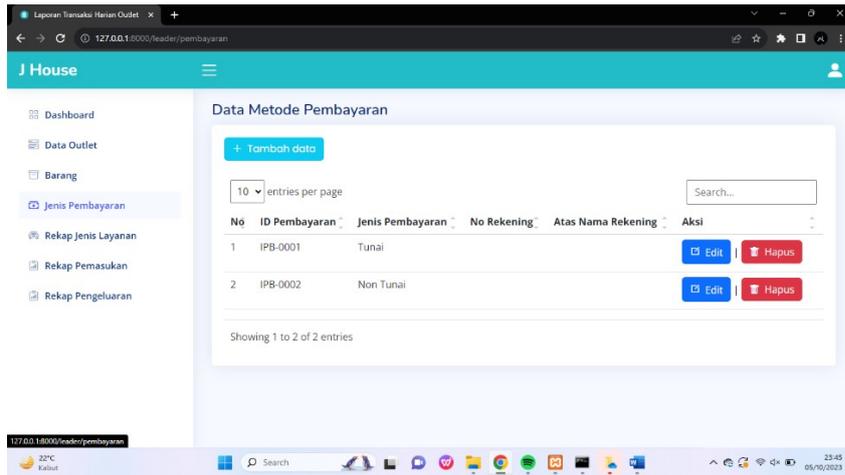
Gambar 16 Halaman Dashboard Crew



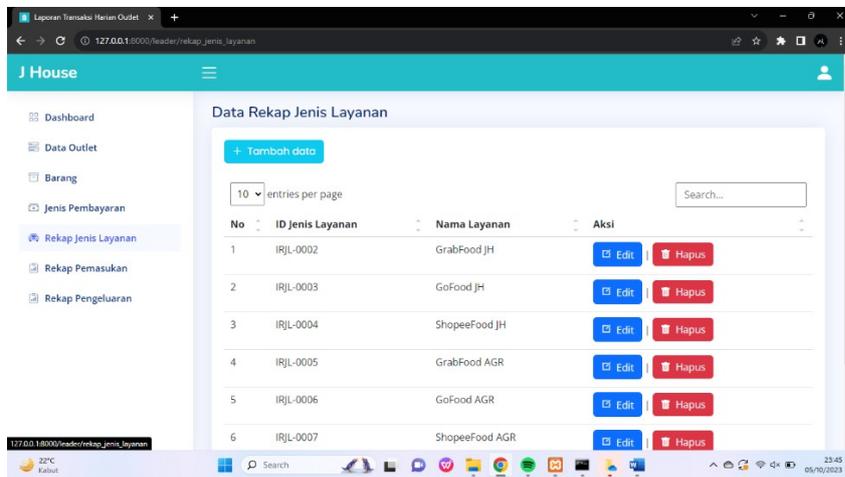
Gambar 17 Halaman Data Outlet Crew



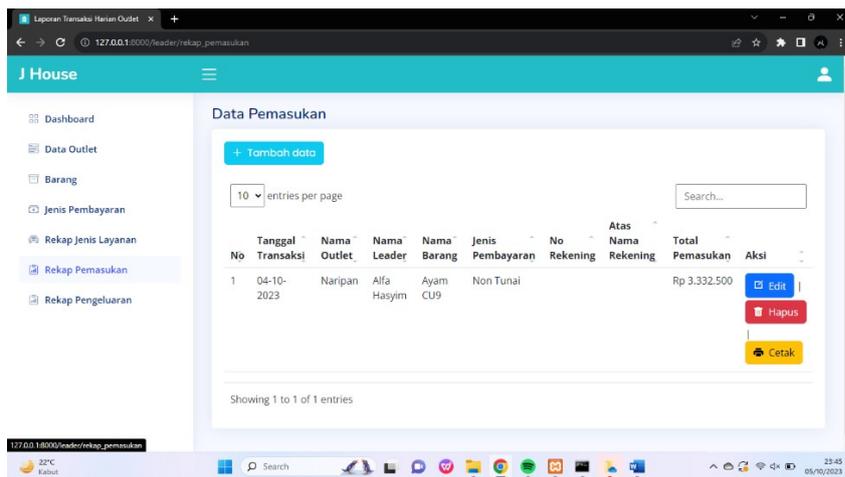
Gambar 18 Halaman Data Barang Crew



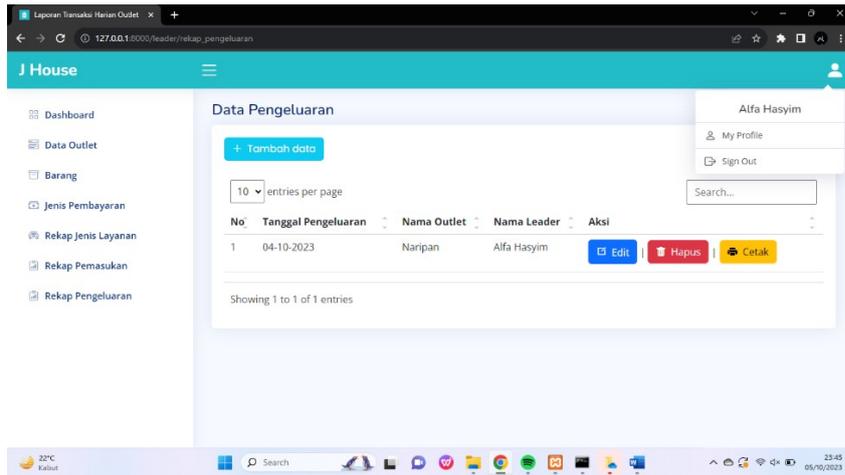
Gambar 19 Halaman Jenis Pembayaran Crew



Gambar 20 Halaman Rekap Jenis Layanan Crew

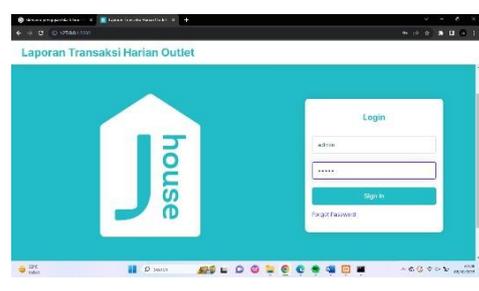
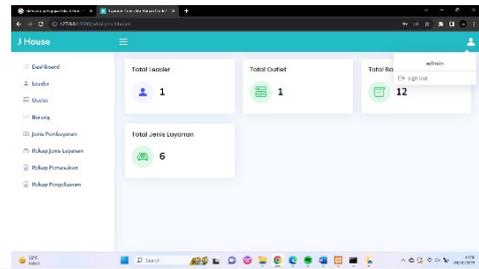
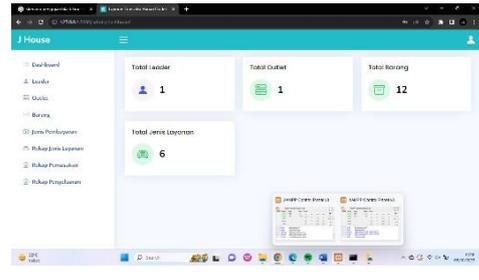


Gambar 21 Halaman Data Pemasukan Crew

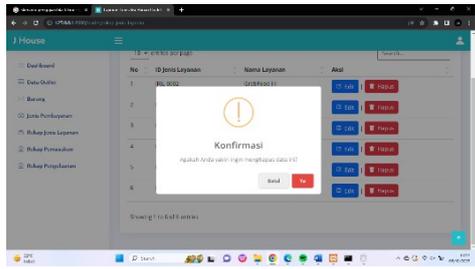


Gambar 22 Halaman Data Pengeluaran Crew

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa komponen sistem yang bertujuan untuk memastikan sistem dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan atau apakah sistem sudah berjalan dengan baik. Pada tahap ini diuji secara menyeluruh untuk melihat apakah sebuah program dapat memproses, dan memberikan keluaran program sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan serta menemukan kesalahan yang mungkin masih terdapat dalam aplikasi. Pengujian dilakukan menggunakan *blackbox* testing, berikut hasil pengujian *blackbox* testing.

No	Komponen Pengujian	Skenario Hasil Uji	
		Tampilan Aplikasi	Kesimpulan
1.	Login		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
2.	Logout		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
3.	Dashboard		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil

No	Komponen Pengujian	Skenario Hasil Uji	
		Tampilan Aplikasi	Kesimpulan
4.	Lihat Data Admin		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
5.	Cari Data Admin		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
6.	Cetak data admin		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
7.	Lihat Data Crew		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
8.	Tambah Data Crew		[✓] Berhasil [] Tidak Berhasil
9.			[✓] Berhasil

No	Komponen Pengujian	Skenario Hasil Uji	
		Tampilan Aplikasi	Kesimpulan
	Hapus Data Crew		☐ Tidak Berhasil

Tabel 3 Hasil Pengujian Blackbox

KESIMPULAN

Setelah melakukan tahap analisis dan perancangan sistem yang kemudian dilanjutkan dengan tahap implementasi dan pengujian yang diterapkan, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Memberikan informasi terhadap konsep sistem Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Penjualan Harian menggunakan Metode Waterfall.
2. Sistem terdiri dari 2 aktor yaitu admin dan leader. Dimana admin memiliki hak akses penuh pada sistem, melakukan monitoring terhadap laporan penjualan harian. Sedangkan crew outlet memasukkan data pada sistem yang mana hasilnya akan di cek ulang dan diterima oleh bagian finance untuk dijadikan sebagai sistem pengambilan keputusan. Sistem berhasil diimplementasikan dan memiliki 37 kebutuhan fungsional.
3. Sistem ini diharapkan dapat membantu dalam pencatatan laporan penjualan harian. Dengan demikian dapat dikatakan, bahwa dengan adanya sistem ini dapat mempermudah dalam penerimaan data penjualan harian di Restoran Jatinangor House sehingga dapat lebih efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- Y. P. Sari, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat pada Apotek Merben di Kota Prabumulih," JSK, vol. 1, no. 1, pp. 3-8, 2017.
- H. Nopriandi, "Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa," Jurnal Teknologi dan Open Source, vol. 1, no. 1, pp. 3-7, 2018.
- H. Agustin, "Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam," Jurnal Tabarru Islamic Banking and Finance, vol. 1, no. 1, pp. 2-8, 2018.
- S. M. Dedy Rahman Prehanto, Buku Ajar Konsep Sistem Informasi, Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- S. M. Fendi Hidayat, Sistem Informasi Kesehatan, Sleman: Penerbit Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama), 2019.
- R. Sitanggang, "Sistem Informasi Laporan Penjualan Komputer Berbasis LAN," Jurnal Mahajana Informasi, vol. 4, no. 1, pp. 64-77, 2019.
- A. Josi, "Penerapan Metode Prototyping dalam Pengembangan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihin Kecamatan Rambang)," JTI, vol. 9, no. 1, pp. 2-8, 2017.
- L. Apriyanti, "Sistem Informasi Reservasi Restoran (Studi Kasus : Restoran Omahku)," Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, vol. 9, no. 2, pp. 3-9, 2020.
- B. Hermanto, "Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel," Jurnal Komputasi, vol. 7, no. 1, pp. 3-10, 2019.
- A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika dan Manajemen STMIK, pp. 1-5, 2020.
- M. Susilo, "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall," Infotekjar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan), vol. 2, no. 2, pp. 1-98, 2018.
- N. Hidayati, "Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan," Generation Journal, vol. 3, no. 1, pp. 1-10, 2019.
- S. Ipnuwati, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Minak Singa," Jurnal Sistem Informasi dan Telematika, vol. 4, no. 2, p. 15, 2020.
- R. Rachmawati, "Peranan Bauran Pemasaran (Marketing Mix) Terhadap Peningkatan Penjualan (Sebuah Kajian terhadap Bisnis Restoran)," Jurnal Kompetensi Teknik, vol. 2, no. 2, pp. 1-8, 2021.
- E. Listiyan, "Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah)," Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 4, no. 2, pp. 1-76, 2021.
- D. E. Hendrianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan," IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security, vol. 3, no. 4, pp. 1-8, 2022.
- P. Sulistyorini, "Permodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose," Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, vol. XIV, no. 1, pp. 1-7, 2019.
- Z. Efendy, "Normalisasi Dalam Desain Database," Jurnal CoreIT, vol. 4, no. 1, pp. 1-10, 2018.
- M. Hamdani, "Web Based New Student Admissions Application at PAB 8 Saentis Private High Schol," Journal of Research Computer Science, vol. 1, no. 1, pp. 1-9, 2021.
- N. K. Sinarwati, "Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Mobile Bagi Peningkatan Kinerja UMKM," Jurnal Krisna, vol. 11, no. 1, pp. 1-7, 2019.